

Actividad 1

Modelar en XML

Ejercicio 1. Queremos crear un xml que almacene datos de países. En concreto de cada país guardaremos su nombre, idioma oficial (puede haber varios), prefijo telefónico, y su capital.

De cada capital, se desea almacenar su nombre, y su número de habitantes,

Escribe un XML que tenga 8 países.

Ejercicio 2. Detecta y corrige los errores en los siguientes XML: Enumera la lista de errores y reescríbelo correctamente.

documento 1

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<deportistas>
  <deportista>
    <deporte Atletismo />
    <nombre>Jesse Owens</nombre>
  <deportista>
    <deporte Natación />
    <nombre>Mark Spitz</nombre>
  </deportista>
</deportistas>
```

documento 2

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<pelicula>
  <titulo>Con faldas y a lo loco</titulo>
  <director>Billy Wilder</director>
</pelicula>
<pelicula>
  <director>Leo McCarey</director>
  <titulo>Sopa de ganso</titulo>
</pelicula>
<autor />barto</autor>
```

documento 3

```
<comandos>
  <comando>
    <nombre>Jack O'Hara</nombre>
    <alias>Boina verde</
          alias>
    <pais>Irlanda</pais>
    <graduacion>Sargento</Graduacion>
  </comando>
  <comando>
```

```
<nombre>Sir Francis T. Woolridge</nombre>
</alias>
<pais>Inglaterra</pais>
<graduacion>Soldado</graduacion>
</comando>
<COMANDO>
<nombre
    >James Blackwood</nombre>
    >
<alias>Marine</alias>
<pais>Australia</pais>
<graduacion>Soldado</graduacion>
</comando>
<comando>
    <nombre>Thomas Hancock</nombre>
    <alias>Zapador</alias>
    <país>Inglaterra</pais>
    <graduacion>Soldado</graduacion>
</comando>
```